

Программа IT лагеря

«Исследуй, экспериментировать, управляй» 5-8 класс

ВРЕМЯ	ДЕНЬ 1.	ДЕНЬ 2.	ДЕНЬ 3.
09:00-09:30	ВСТРЕЧА УЧАСТНИКОВ игра на знакомство "Давай дружить"	ВСТРЕЧА УЧАСТНИКОВ эмоциональный интеллект	ВСТРЕЧА УЧАСТНИКОВ игра "Давай дружить"
09:30-09:55	ЗАВТРАК	ЗАВТРАК	ЗАВТРАК
10:00-11:20	ЗНАКОМСТВО С ТЕХНОПАРКОМ квест "IT-технологии"	МАСТЕР-КЛАСС "мастер-класс по моушн-дизайну"	КВИЗ игра в вопросы и ответы на разные темы
11:30-12:30	БАССЕЙН	МАСТЕР-КЛАСС "рендер роботов и экспорт в движки"	БАССЕЙН/ОФП
13:00-13:30	ОБЕД	ОБЕД	ОБЕД
13:30-14:30	НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ	МАСТЕР-КЛАСС "живопись"	МАСТЕР-КЛАСС "по созданию принта на футболку"
14:35-15:20	МАСТЕР-КЛАСС "моделирование дизайна крышки брелка"	МАСТЕР-КЛАСС "3D печать"	МАСТЕР-КЛАСС "по созданию принта на футболку"
15:30-15:45	ПОЛДНИК	ПОЛДНИК	ПОЛДНИК
15:45-16:30	МАСТЕР-КЛАСС "моделирование дизайна крышки брелка"	НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ	НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ
16:45-18:00	ПРОГУЛКА	ПРОГУЛКА	ПИКНИК

ВРЕМЯ	ДЕНЬ 4.	ДЕНЬ 5.
09:00-09:30	ВСТРЕЧА УЧАСТНИКОВ игра на знакомство "Давай дружить"	ВСТРЕЧА УЧАСТНИКОВ эмоциональный интеллект
09:30-09:55	ЗАВТРАК	ЗАВТРАК
10:00-11:20	МАСТЕР-КЛАСС "осваиваем Unity"	МАСТЕР-КЛАСС "motion design"
11:30-12:30	МАСТЕР-КЛАСС "осваиваем Unity"	МАСТЕР-КЛАСС "настольные игры"
13:00-13:30	ОБЕД	ОБЕД
13:30-14:30	МАСТЕР-КЛАСС "компьютерная грамотность"	МАСТЕР-КЛАСС "мини-чемпионат по битве роботов"
14:35-15:20	МАСТЕР-КЛАСС "живопись"	МАСТЕР-КЛАСС "мини-чемпионат по битве роботов"
15:30-15:45	ПОЛДНИК	ПОЛДНИК
15:45-16:30	НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ	КВИЗ "РОБОТЫ" игра в вопросы и ответы на разные темы
16:45-18:00	ПРОГУЛКА	ПРОГУЛКА

